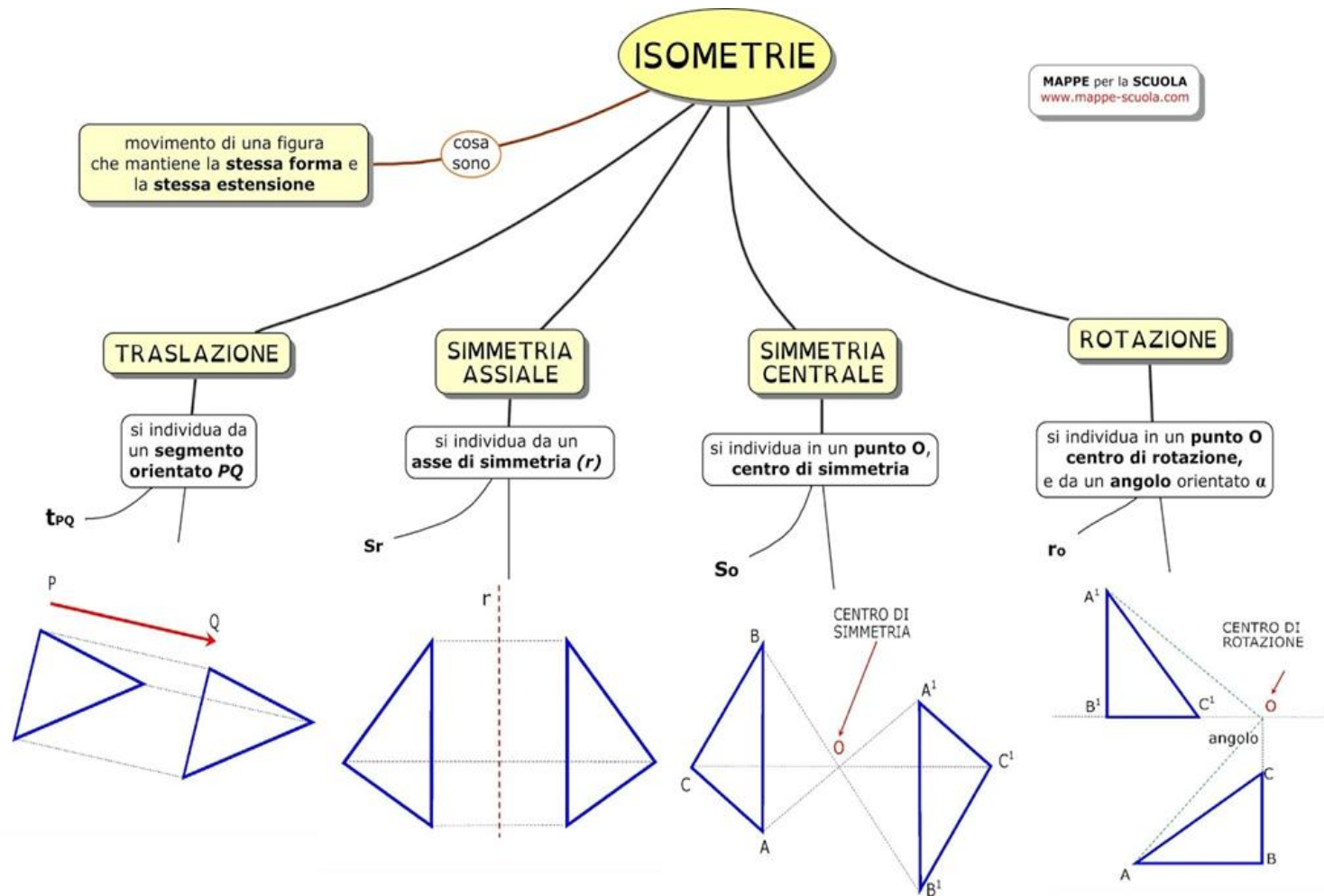


SIMMETRIE ALLO SPECCHIO

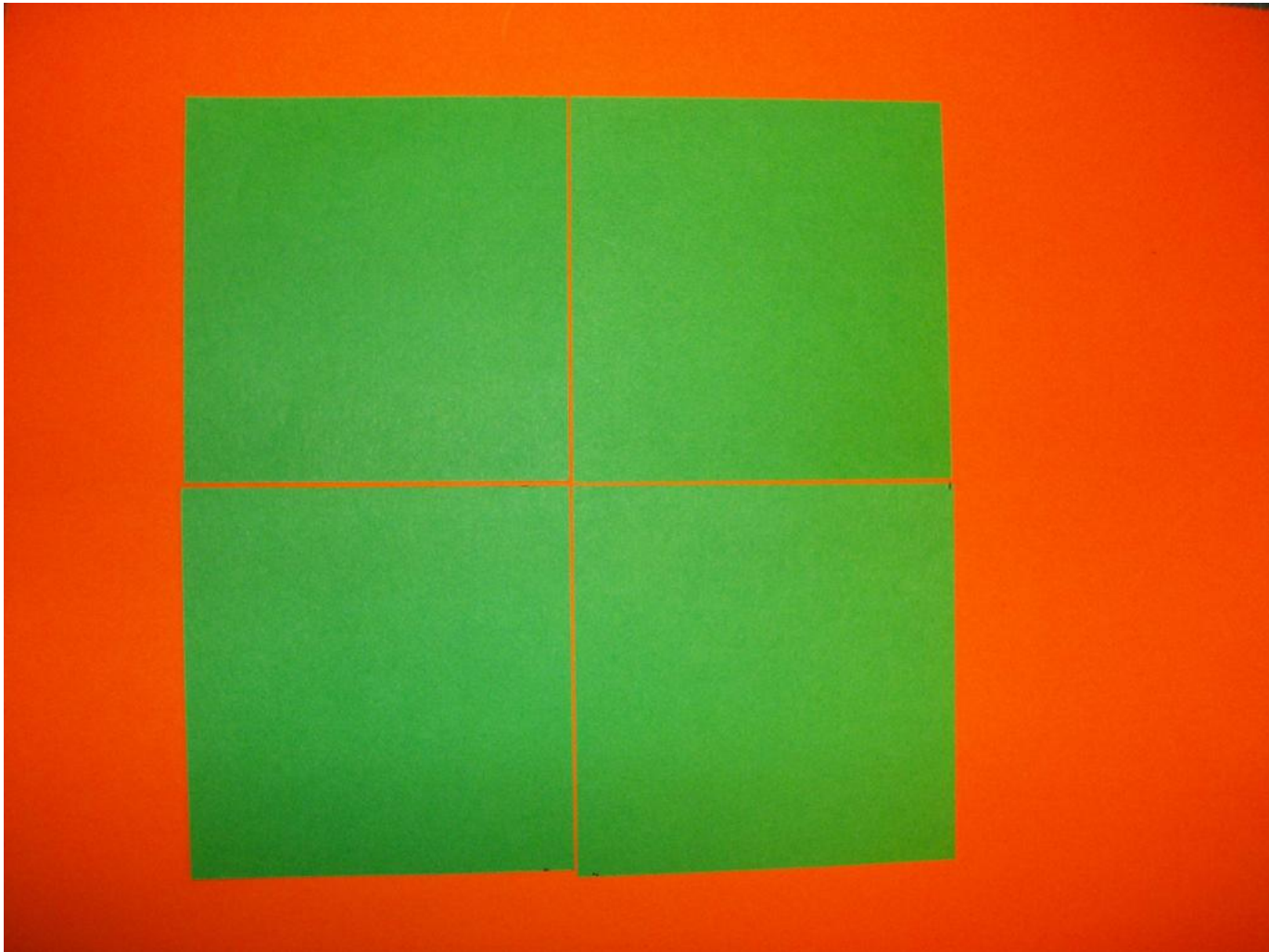
laboratorio pratico di
giochi geometrici

a.s. 2016/2017

Le isometrie, mappa concettuale



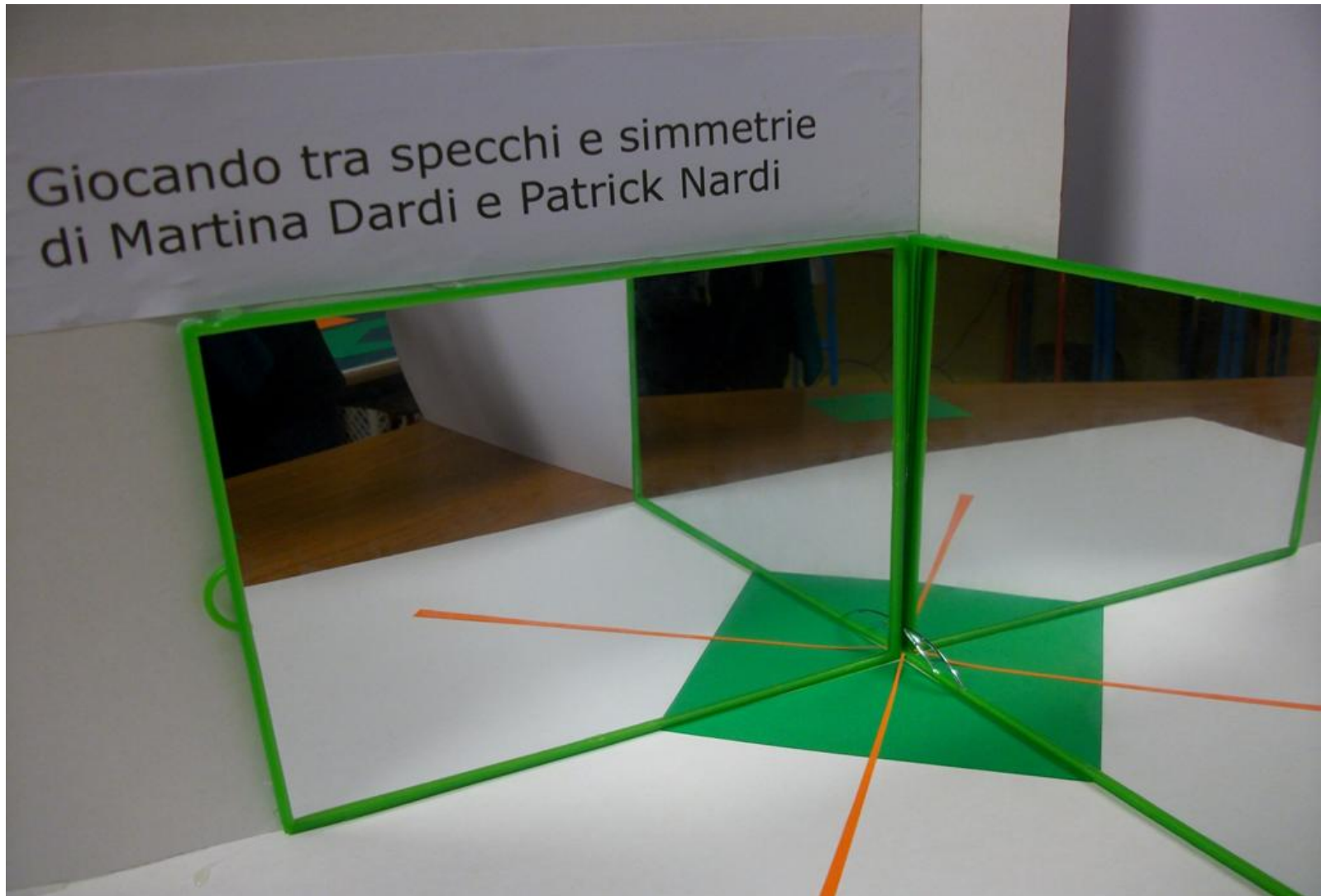
consideriamo un quadrato e lo
dividiamo in quattro parti



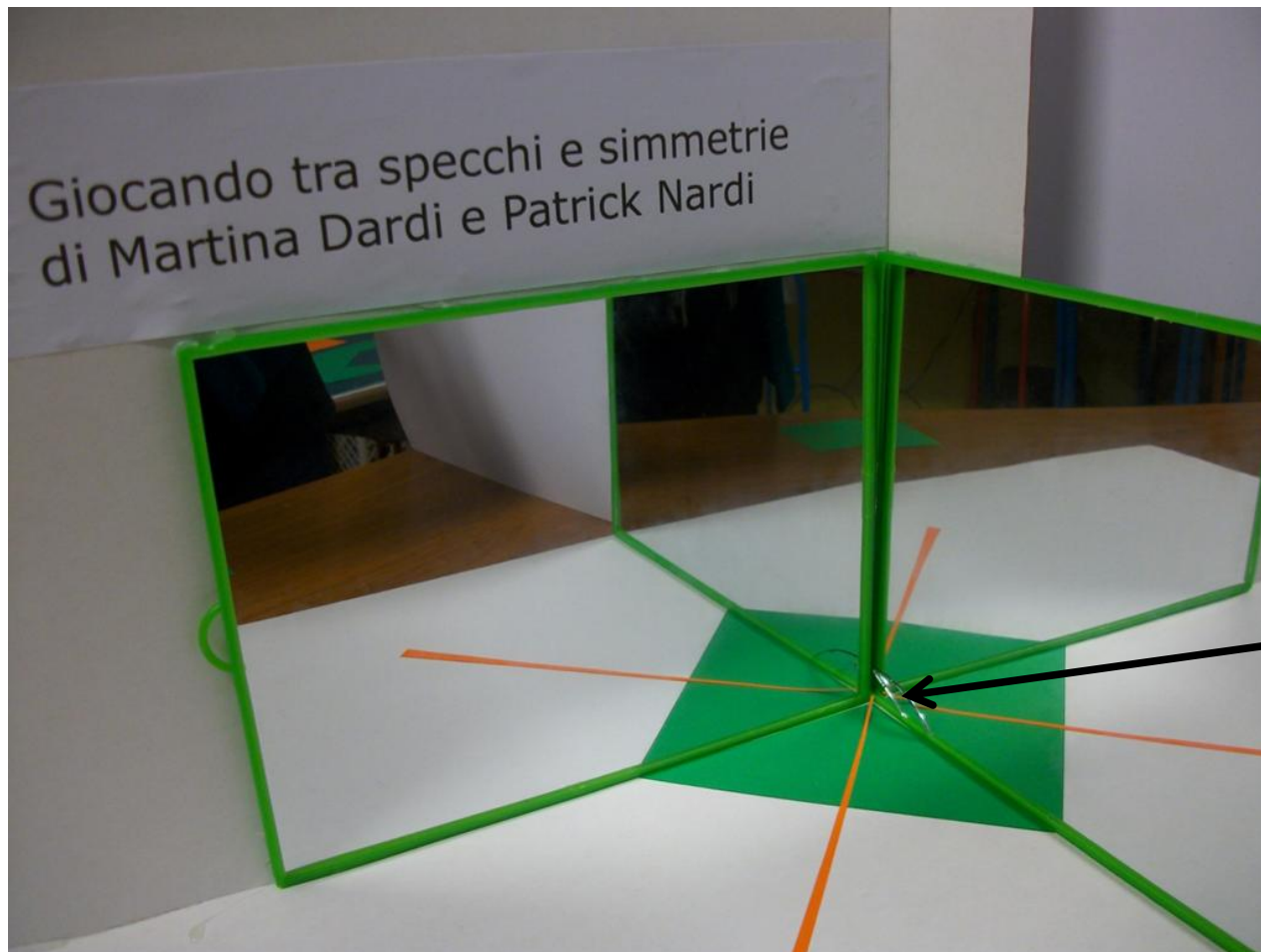
un quarto di quadrato allo specchio
ricomponne la figura iniziale e
abbiamo individuato due assi di
simmetria



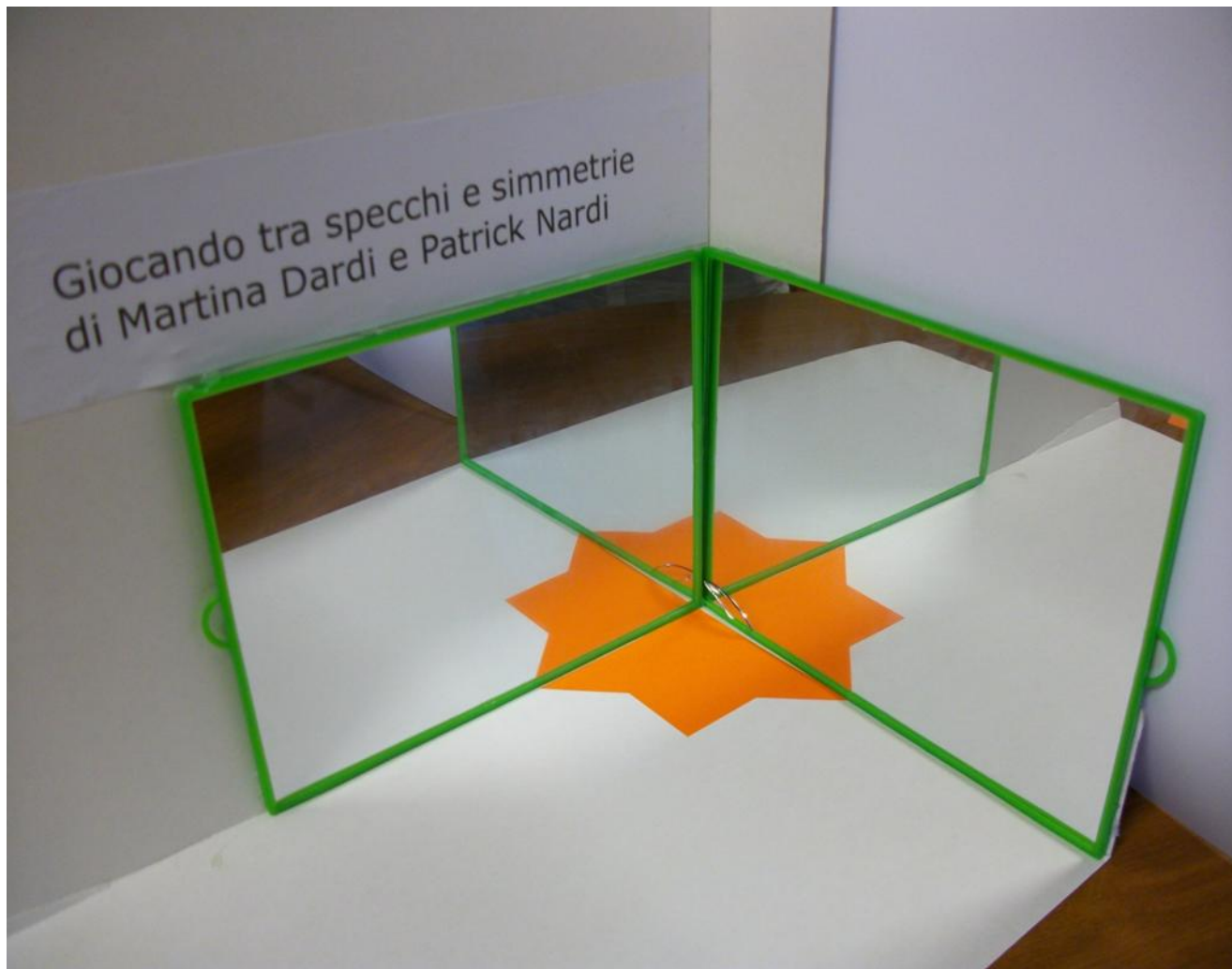
abbiamo diviso il quadrato anche in
triangoli e il risultato è lo stesso!



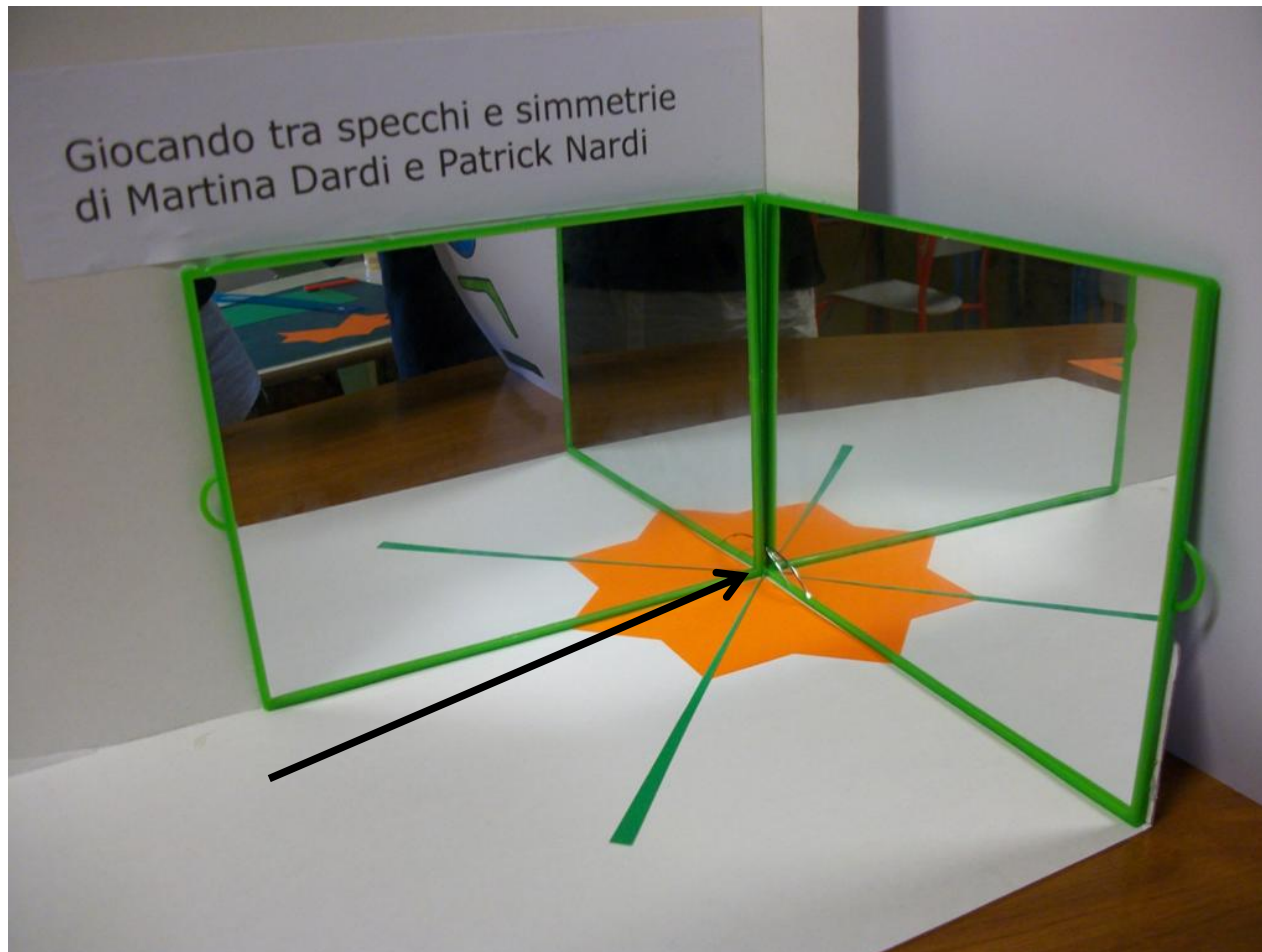
in questo caso possiamo vedere che gli
assi di simmetria si incontrano nello
stesso punto



prendiamo adesso un quarto di poligono a otto punte, anche qui possiamo individuare due assi di simmetria



evidenziamo altri due assi di simmetria
che si incontrano tutti nello stesso
punto



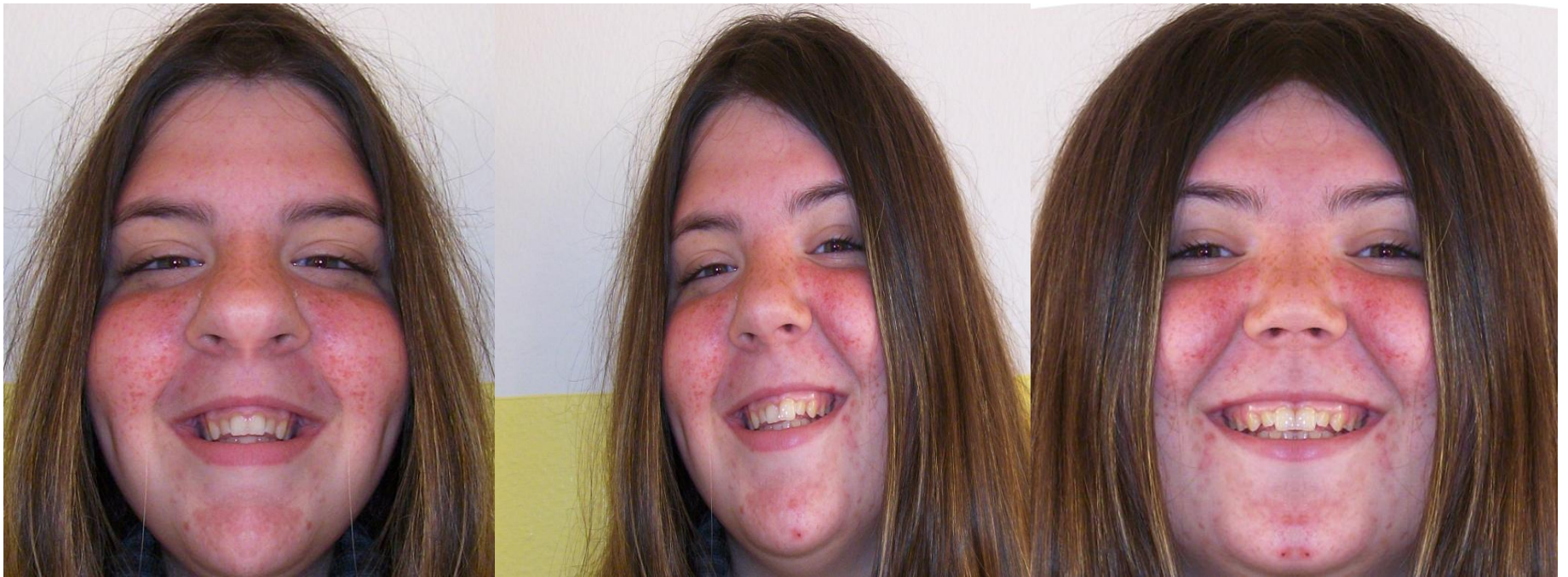
Impossibile visualizzare l'immagine. La memoria del computer potrebbe essere insufficiente per aprire l'immagine oppure l'immagine potrebbe essere danneggiata. Riavviare il computer e aprire di nuovo il file. Se viene visualizzata di nuovo la x rossa, potrebbe essere necessario eliminare l'immagine e inserirne di nuovo.

abbiamo giocato con i nostri
volti, vedrete cosa abbiamo scoperto!

abbiamo scoperto che il volto umano
non è simmetrico!



due parti destre - naturale -due parti sinistre



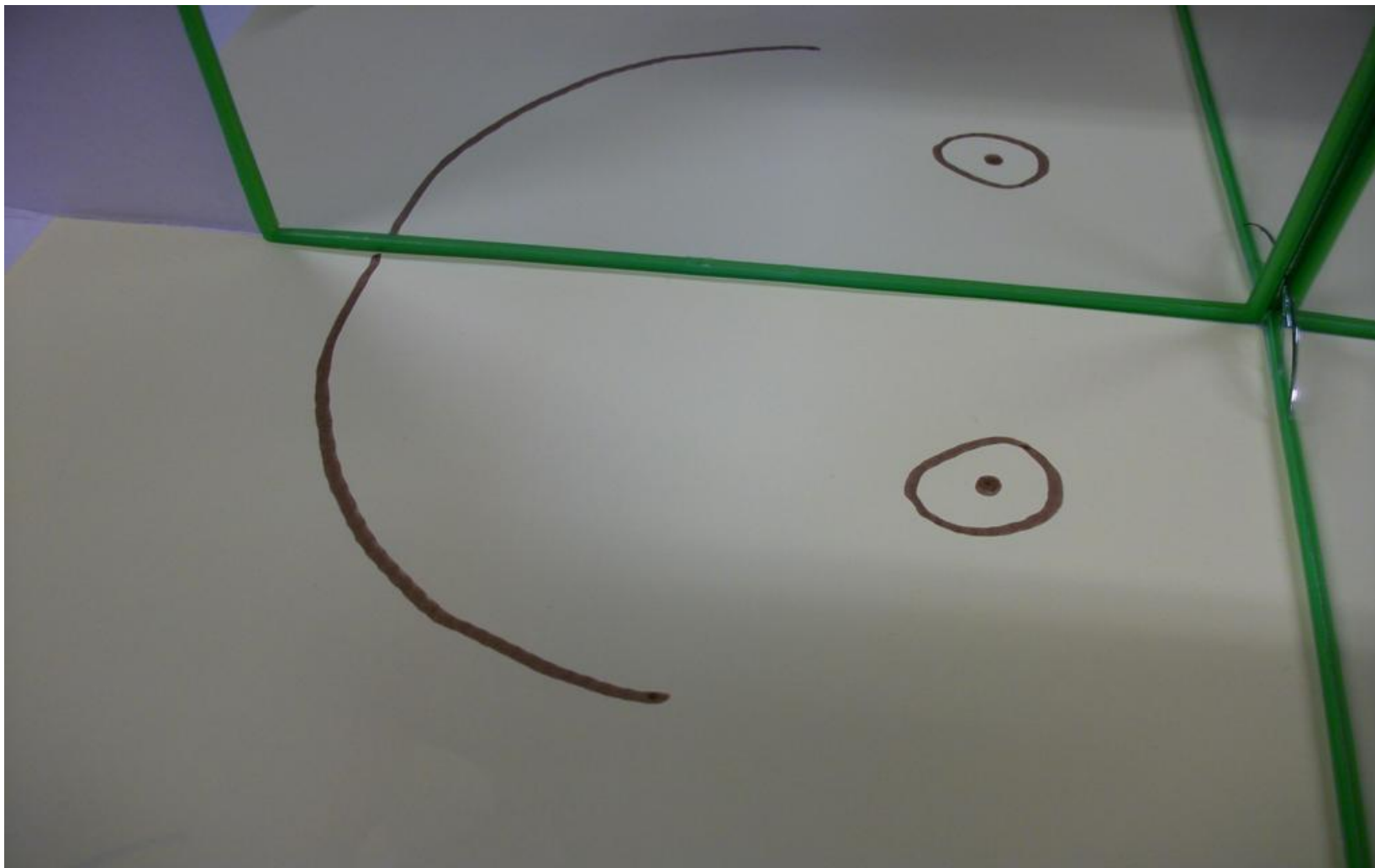
la parte sinistra di Patrick allo specchio



due parti destre-naturale-due parti sinistre



ciao a tutti!!!!



Isometrie allo specchio

a cura di:

Martina Dardi & Patrick Nardi 2 A
prof.ssa Fioralba Coci